

AUTOCAD AVANZADO (16 Horas)

OBJETIVO:

- Desarrollar la habilidad para realizar gráficamente componentes de piezas mecánicas o planos arquitectónicos en 3D.
- Conocer coordenadas tridimensionales.
- Aplicar las vistas en dibujos.
- Crear dibujo y objetos en 3D.
- Aplicar Render.

TEMARIO:

1. Repaso a AutoCAD 2D

2. Especificando coordenadas en 3D

- a. Usando la regla de la mano derecha
- b. Introduciendo coordenadas X, Y, Z
- c. Introduciendo coordenadas cilíndricas
- d. Introduciendo coordenadas esféricas

3. Usando Vistas y Proyecciones Estándar en 3D

4. Definiendo un sistema de coordenadas de usuario (UCS)

- a. Definiendo un UCS en espacio 3D
- b. Usando un UCS predefinido ortográficamente
- c. Moviendo un UCS
- d. Asignando un UCS a un Viewport

5. Trabajando con vistas en 3D

- a. Usando vistas ortográficas
- b. Especificando opciones de despliegue de gráficos en 3D
- c. Vistas interactivas en 3D

6. Creando dibujo en Wireframes

- a. Creando Mallas
- b. Creando malla con superficie predefinida
- c. Creando una malla rectangular, superficie rígida, superficie tabulada.
- d. Creando una superficie de malla de revolución, de borde definido.

Lic. Eduardo Hernández Urdiales
Consultor ejecutivo HV Capacitación

7. Estableciendo la elevación y el espesor

8. Creando Objetos en 3D

- a. Creando una caja sólida, cono, cilindro, esfera, dona y cuñas solidas.

9. Modificación de sólidos.

- a. Creando un sólido proyectado y de giro.
- b. Rotar en 3D.
- c. Simetrías, chaflanes y redondeos en 3D.

10. Proyección de caras.

- a. Mover, rotar, eliminar, copiar, colorear caras.

11. Uso de Render o Foto realismo.

- a. Aplicación de materiales, luces, personas.
- b. Animación con AutoCAD.

**Lic. Eduardo Hernández Urdiales
Consultor ejecutivo HV Capacitación**